



GoPillar ACADEMY



PROGRAMMA CORSO **SKETCHUP PRO + V-RAY**



20 Ore



63 Lezioni



Certificato Finale



Assistenza Illimitata



Disponibile per 5 anni

Insegnante: Michele Parente

MODULO 01

INTRODUZIONE E TECNICHE BASE

Lezione 1 - Introduzione al corso

Lezione 2 - Installazione del programma

Lezione 3 - Introduzione all'interfaccia e personalizzazione

Lezione 4 - Selezioni in Sketchup

Lezione 5 - Disegno di elementi e gestione delle geometrie

Lezione 6 - Snap, Allineamenti e Spostamenti

Lezione 7 - Archi e Rotazione

Lezione 8 - Introduzione ai Plug-in per
Sketchup – Ricerca e Installazione

Lezione 9 - Copie spostate e Copie ruotate

Lezione 10 - Gruppi, Componenti e orientamento delle facce

Lezione 11 - Scorciatoie da tastiera in
Sketchup – Isolamento della selezione



MODULO 02

MODELLAZIONE DELL'EDIFICIO

- Lezione 12** - Importazione DWG e immagini – Uso delle guide per la scala del disegno
- Lezione 13** - Tecniche per il disegno dei muri e di aperture
- Lezione 14** - Disegno di Solai e Gestione dei Layer
- Lezione 15** - Personalizzazione del pannello predefinito - Geometrie Nascoste
- Lezione 16** - Disegnare con gli strumenti Scala – Seguimi - Offset
- Lezione 17** - Plugin 1001 bit tools per il disegno architettonico
- Lezione 18** - Disegno di infissi con Plug-in
- Lezione 19** - Ulteriori operazioni di modellazione sul progetto
- Lezione 20** - Modellazione della rampa di scale
- Lezione 21** - Operazioni di copia e incolla per la gestione del modello
- Lezione 22** - Strumenti solidi e intersezioni



MODULO 03

MODELLAZIONE DELL'EDIFICIO

- Lezione 23** - Gestione delle scene e animazione
- Lezione 24** - Stili di visualizzazione
- Lezione 25** - Impostazione avanzata degli stili
- Lezione 26** - Introduzione alla 3D Warehouse
- Lezione 27** - Importazione e sostituzione
- Lezione 28** - Introduzione ai Componenti Dinamici
- Lezione 29** - Oltre la 3D Warehouse – Modelli di alta qualità
- Lezione 30** - Modellazione di un arredo da una foto
- Lezione 31** - Gestione dei Materiali in Sketchup
- Lezione 32** - Texture proiettate, trasparenza e Componenti sempre rivolti alla telecamera
- Lezione 33** - Strumenti Sabbiera
- Lezione 34** - Georeferenziamiento
- Lezione 35** - Ombreggiatura e Nord Solare
- Lezione 36** - Sezioni (1)
- Lezione 37** - Sezioni (2)
- Lezione 38** - Introduzione a Layout
- Lezione 39** - Esercizio di impaginazione con Layout



MODULO 04

APPROFONDIMENTO SUI PLUG-IN

Lezione 40 - Plug-in: Extrusion Tools

Lezione 41 - Plug-in: Fredo Scale

Lezione 42 - Plug-In: Shape Bender

Lezione 43 - Plug-in: JF Moveit

Lezione 44 - Plug-in: Joint Push Pull



MODULO 05

V-RAY PER SKETCHUP

- Lezione 45** - Installazione di V-Ray
- Lezione 46** - Introduzione all'interfaccia
- Lezione 47** - Gestione della libreria materiali di V-Ray
- Lezione 48** - Creazione di materiali personalizzati
- Lezione 49** - Uso di Texture PBR per materiali realistici
- Lezione 50** - Gestione della luce solare
- Lezione 51** - Luci artificiali in V-Ray
- Lezione 52** - V-Ray Proxy
- Lezione 53** - V-Ray Fur
- Lezione 54** - Gestione del render esterno
- Lezione 55** - Il fotoinserimento del render
- Lezione 56** - Gestione del render interno - Giorno
- Lezione 57** - Gestione del render interno - Notte
- Lezione 58** - Render Modello selezionato
- Lezione 59** - Configurazione di render finale e introduzione ai Render Element



MODULO 06

TECNICHE AVANZATE DI RENDER

Lezione 60 - Esempi di impostazione e uso di Render Element

Lezione 61 - Batch render di V-Ray

Lezione 62 - Impostazione dei render di una animazione

Lezione 63 - Conclusioni

