



GoPillar ACADEMY



PROGRAMMA CORSO
**CORONA RENDERER
PER CINEMA 4D**

 **17 Ore**

 **42 Lezioni**

 **Certificato Finale**

 **Assistenza Illimitata**

 **Disponibile per 5 anni**

Insegnante: Marianna Tedeschini

MODULO

01

INSTALLAZIONE
E INTERFACCIA

Lezione 1 - Introduzione a Corona Renderer

Lezione 2 - Installazione

Lezione 3 - Interfaccia

MODULO

02

CAMERE

Lezione 4 - Camere: Introduzione

Lezione 5 - Camere: DOF e Tonemapping

Lezione 6 - 360° e Fisheye



MODULO 03

LUCI

Lezione 7 - Corona Interactive Rendering

Lezione 8 - Corona Denoising

Lezione 9 - Render Regione e Selected

Lezione 10 - VFB: Statistiche e Salvataggio

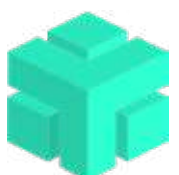
Lezione 11 - Light Mix

Lezione 12 - Multipass

Lezione 13 - Corona Sun e Sky

Lezione 14 - Luci Artificiali

Lezione 15 - Cielo HDRI



MODULO

04

MATERIALI

Lezione 16 - Materiali: Diffuse e mappatura

Lezione 17 - Materiali: riflessioni

Lezione 18 - Vetri

Lezione 19 - Tessuti

Lezione 20 - Displacement

Lezione 21 - Bump e Normali

Lezione 22 - Metalli

Lezione 23 - Acqua e Caustiche

Lezione 24 - Opacity

Lezione 25 - Self Illumination

Lezione 26 - Applicare i materiali

Lezione 27 - Nuovo Material Editor

Lezione 28 - Risorse utili

Lezione 29 - Portal Material

Lezione 30 - RaySwitcher

Lezione 31 - Shadow Catcher: Studio Setting

Lezione 32 - Shadow Catcher: Compositing

Lezione 33 - Translucency

Lezione 34 - Volumetrics



MODULO 05

RENDERING

Lezione 35 - Rendering Esterno: Camere

Lezione 36 - Rendering Esterno: Illuminazione

Lezione 37 - Rendering Esterno: Materiali

Lezione 38 - Rendering Esterno: Settaggi e Light Mix

Lezione 39 - Rendering Interno: Impostazioni e Camere

Lezione 40 - Rendering Interno: Illuminazione

Lezione 41 - Rendering Interno: Materiali

Lezione 42 - Rendering Interno: Settaggi e Light Mix

Conclusioni

