

CORSO AUTODESK ACCREDITATO
3DS MAX® DESIGN

Il software 3ds Max® Design è una soluzione completa per la progettazione, la modellazione, l'animazione e il rendering con programmi 3D per ingegneri civili e meccanici, architetti, geometri, progettisti e specialisti della visualizzazione.

Consente di convalidare e simulare i progetti prima della loro realizzazione, con iterazioni rapide, analisi accurate della luce diurna, nonché immagini e animazioni di forte impatto.

Il corso accreditato
3DS MAX® DESIGN

è perfetto anche per chi inizia da zero: è composto da una serie di moduli progressivi, per accedere alla conoscenza dello strumento attraverso l'acquisizione del **corretto metodo di lavoro**.



Ampio spazio è dato alla parte pratica, attraverso esercitazioni mirate a raggiungere gli obiettivi del corso: **autonomia e padronanza nell'uso quotidiano**.

Al termine del corso
3DS MAX® DESIGN

sarai in grado di modellare forme complesse, creare render foto realistici per l'architettura, l'arredo, il design e la meccanica.



IL PROGRAMMA DEL CORSO

1 - Interfaccia

Finestre, pannelli, menù, quad menù, uso della tastiera e del mouse, configurazione preferenze, navigazione nello spazio 3D, personalizzazione interfaccia, panoramica funzioni.

2 - Creazione di oggetti

Creazione di un progetto, apertura, importazione e unione di files, DWG linking, creazione e modifica di primitive parametriche e oggetti composti.

3 - Trasformare gli oggetti

Sposta, ruota, scala, il pivot, il sistema di coordinate, copia, istanza e serie, allinea, stack delle variazioni, piega e rastrema, copia e istanza di modificatori.

4 - Modellazione

I sub oggetti, trasformazioni sui poligoni, estrudi, bevel, quickslice, operazioni su vertici e bordi, meshsmooth, disegno, modifica e importazione di spline, estrusione, rivoluzione, loft, i modificatori, modellazione NURBS.

5 - I materiali

I material editors, creazione e applicazione di un materiale, uso delle mappe, il materiale Arch+design di mentalray, UVW Map e Unwrap UVW.

6 - Le luci

Luce diretta e luce indiretta, luci standard, luci fotometriche, luci di mentalray, mrSky e mrSun, cenni su finalgatherer e photonmap.

7 - Camere e animazione

Creazione, modifica e posizionamento di una camera, lunghezza focale, profondità di campo, le chiavi di animazione, uso di Auto Key e Set Key, il Track Editor, il PathConstraint.

8 - Rendering

Formati di rendering per immagini statiche e animazione, controllo dei tempi di rendering in rapporto alla qualità, batch rendering, network rendering, post-produzione, canali rendering.

Conoscenze richieste

Ai partecipanti si richiedono conoscenze minime dell'utilizzo del Sistema Operativo Microsoft Windows in una delle sue recenti versioni, ed una conoscenza di base del disegno tecnico.

Durata

Il modulo base del corso Autodesk **3DS MAX® DESIGN** si sviluppa in 30 ore complessive. Al termine del corso sarà effettuata una prova pratica d'esame che qualificherà la conoscenza acquisita e consentirà di ricevere l'attestato (di frequenza e/o competenza acquisita).

Periodo

10 incontri di tre ore ciascuno, dalle 14 alle 17 nelle seguenti date:

NOVEMBRE – 3, 10, 17, 24

DICEMBRE – 1, 9, 11, 15, 18, 22 (esame finale)

Sede di svolgimento

Aula Magna dell'ITG Guarini, dotata di postazioni attrezzate con **3DS MAX® DESIGN**. Chi lo desidera potrà utilizzare il proprio notebook. Per garantire una migliore didattica, verranno chiuse le iscrizioni al raggiungimento del 15 iscritto, e farà fede l'ordine di iscrizione. Per attivare il corso serviranno almeno 10 professionisti.

Crediti Formativi

Il corso fornirà crediti formativi agli iscritti dell'Ordine degli Ingegneri ed al Collegio dei Geometri.

Docente

Trainer Certificato Autodesk, Ing. Massimo Cafarella.

CONDIZIONI DI ACCESSO AL CORSO

Sono previste tre formule di accesso al corso:

JUNIOR

Iscritti al rispettivo Ordine Professionale da meno di 2 anni e/o studenti in genere.
Prevede l'accesso al corso d'aula certificato Autodesk di 30 ore.

START

Aperto a tutti. Prevede:

- accesso al corso d'aula certificato Autodesk di 30 ore.
- il libro di testo ufficiale Autodesk Authorized Publisher.
- una sessione settimanale di help online su piattaforma Skype di un'ora.

TOP

Aperto a tutti. Prevede:

- accesso al corso d'aula certificato Autodesk di 30 ore.
- il libro di testo ufficiale Autodesk Authorized Publisher.
- una sessione settimanale di help online su piattaforma Skype di un'ora.
- Coaching personalizzato in studio – lezione personalizzata di 4 ore.

	"JUNIOR"	"START"	"TOP"
Corso completo 3DS Max Design 2014	€ 287	€ 357	€ 467
30 ore d'aula affiancato dal docente certificato Autodesk – Ing. Cafarella			
Libro di testo ufficiale - Autodesk Authorized Publisher			
Sessione di "help online" 1 volta a settimana su Skype, della durata di un'ora			
Coaching personalizzato in studio – lezione personalizzata di 4 ore			



Agli importi va aggiunta l'IVA di legge pari al 22%.

Per **pre-iscriversi** al corso (**in modo non vincolante**) è necessario compilare con i dati richiesti il modulo denominato **FASE 1** ed inviarlo via email all'indirizzo software.originale@cadgroup.it

Se il numero di pre-iscritti raggiungerà il quorum minimo per l'attivazione del corso, sarà inviato il modulo denominato **FASE 2**, da restituire con i dati necessari a completare l'iscrizione definitiva (dovrà essere indicata la modalità di accesso: JUNIOR – START – TOP) e per completare il pagamento.

Per informazioni aggiuntive, fare sempre riferimento all'email software.originale@cadgroup.it o telefonare al cellulare in firma.

Gian Paolo Lodi
TechSales Manager Cad & Cad Engineering srl
MPHONE: +39.320.407.85.79
E-mail: software.originale@cadgroup.it