

BLENDER

Software open source di modellazione 3D Corso livello BASE



a partire da
mercoledì 11 giugno 2014

PROGRAMMA CORSO BASE - 16 ORE

Durata: 16 ore divise in 4 lezioni da 4 ore/cad
Scopo del corso: rendere autonomo l'operatore nella realizzazione di render fotorealistici

11.06.2014 MODULO 1- INTRODUZIONE

- 9:00-13:00
- introduzione a blender
 - installare blender
 - utilizzare l'interfaccia grafica
 - orientarsi nella 3D Viewport
 - importare e gestire un modello 3D
 - utilizzare il rendering real-time con Cycles
 - luci: tipologie di luci in Cycles
 - camera: gestione della camera
 - lanciare e salvare un rendering

13.06.2014 MODULO 2

- 9:00-13:00
- ottimizzare il modello 3D per la gestione dei materiali
 - creazione dei materiali, metodo base
 - creazione dei materiali, composizione a nodi
 - utilizzare le textures procedurali
 - ambiente: luce d'ambiente, sfondo, hdri

18.06.2014 MODULO 3

- 9:00-13:00
- utilizzare le immagini come textures
 - metodi di mappaggio delle immagini
 - UV mapping per la gestione ottimale delle textures
 - utilizzare textures a partire da fotografie senza bisogno del fotoraddrizzamento
 - parametri di rendering più avanzati
 - profondità di campo

20.06.2014 MODULO 4

- 9:00-13:00
- renderizzare prospetti
 - renderizzare sezioni 2D
 - inserire vegetazione
 - utilizzo del compositor a nodi per la post-produzione delle immagini

DOCENTE

Alessandro Zomparelli

Co-fondatore e membro di MHOX presso il quale svolge l'attività di designer ed R&D manager.
E' laureato in Ingegneria Edile-Architettura presso la Facoltà di Ingegneria dell'Università di Bologna dove svolge attualmente l'attività di assistente universitario all'interno del corso di Architettura e Composizione Architettonica III tenuto dal prof. Alessio Erioli.

Le sue ricerche sono state pubblicate in occasione di conferenze internazionali come eCAADe (Praga, 2012) e ACADIA (San Francisco, 2012). La sua attività didattica e le sue ricerche proseguono come membro di Co-de-iT, un network di professionisti accomunati dall'interesse per l'impatto della computazione come mezzo di design nelle discipline creative.

Con il gruppo ConoscereLinux di Modena porta avanti varie iniziative di promozione dell'open-source e del software libero.

COSTI E MODALITA' D'ISCRIZIONE

Quota d'iscrizione: 160.00 € + IVA

Il versamento, previa conferma della Segreteria, dovrà essere effettuato entro il

10 giugno 2014

mediante bonifico bancario intestato a:

FONDAZIONE DEGLI ARCHITETTI P.P.C DI MODENA

Via Nobili n. 91/L - Modena

IBAN: IT90T0538712905000000034471

Banca Popolare dell'Emilia Romagna - Agenzia 5 Modena

Per informazioni:

Segreteria dell'Ordine PPC di Modena

tel. 059.220865 (dal lunedì al venerdì dalle 12.00 alle 14.00)

architettimodena@awn.it

ATTENZIONE:

il corso sarà attivato con un numero minimo di iscrizioni pari ad 8 e fino ad un massimo di 12

SCHEDA D'ISCRIZIONE

NOME e COGNOME

INDIRIZZO

CITTA' PROV CAP

TEL. FAX

E-MAIL

ISCRITTO ALL'ORDINE ARCHITETTI PPC DI MODENA N°

DATI PER LA FATTURAZIONE

RAGIONE SOCIALE

C.F. P.IVA

INDIRIZZO

CITTA' PROV CAP

acconsento al trattamento dei dati comunicati ai sensi dell'art. 13 D.Lgs. 196/2003

FIRMA